

**AVVISO - 81652-2, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra  
CANDIDATURA N. 18813  
ANAGRAFICA SCUOLA**

<b>DATI ANAGRAFICI</b>	
Denominazione	I.C. ALPI/TORINO I - TO
Codice meccanografico	TOIC8BD00X
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	CORSO NOVARA 26
Provincia	TORINO
Comune	TORINO
CAP	10100
Telefono	01101167930
Email	TOIC8BD00X@istruzione.it
Sito web	<a href="https://www.icilariaalpitorino.it/">https://www.icilariaalpitorino.it/</a>
Numero Alunni	1077
Plessi	TOIC8BD00X TOAA8BD01R TOEE8BD012 TOEE8BD023 TOEE8BD034 TOMM8BD011

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

<b>RIEPILOGO CANDIDATURA</b>	
Avviso	Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra
Istituto	TOIC8BD00X - I.C. ALPI/TORINO I
Codice candidatura	18813
Importo totale richiesto	€ 48.480,00

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - Alchimie matematiche	€ 48.480,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 48.480,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Math&Play! Esploriamo i numeri e le forme - Classi prime - Edizione 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Eureka! Scopriamo relazioni e problemi - Classi seconde - Edizione 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Eureka! Scopriamo relazioni e problemi - Classi seconde - Edizione 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - Edizione 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Math&Play! Esploriamo i numeri e le forme - Classi prime - Edizione 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - Edizione 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Eureka! Scopriamo relazioni e problemi -Classi seconde - Edizione 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - edizione 1	€ 6.060,00
<b>TOTALE MODULI</b>			<b>€ 48.480,00</b>

## PROGETTI E MODULI



## Progetto: Alchimie matematiche

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo

ESO4.6.A4.A - Alchimie matematiche

## Descrizione

La finalità del progetto è di trasformare la curiosità in competenza attraverso un percorso di scoperta e costruzione condivisa.

I risultati INVALSI in matematica delle classi seconde e quinte della scuola primaria dell'Istituto Ilaria Alpi di Torino evidenziano alcune difficoltà diffuse nel consolidamento delle competenze di base. Questi dati si inseriscono in un contesto fortemente multiculturale e multi-etnico — con oltre 38 nazionalità rappresentate — caratterizzato da una forte eterogeneità linguistica e da un patrimonio di prerequisiti culturali e cognitivi spesso disomogeneo.

Alla luce di queste condizioni, il progetto "Alchimie matematiche" si propone di trasformare le sfide educative in opportunità di crescita, attraverso la progettazione di percorsi didattici inclusivi, significativi e motivanti. L'obiettivo è promuovere l'apprendimento della matematica come strumento di pensiero critico, risoluzione di problemi, comunicazione e partecipazione attiva alla vita sociale.

In questo percorso, numeri, forme e relazioni diventano ingredienti di una vera e propria alchimia dell'apprendimento: un laboratorio dinamico e partecipato in cui gli alunni, guidati dai docenti, esplorano, sperimentano, manipolano e costruiscono conoscenza in modo attivo e condiviso. Il percorso si sviluppa attraverso attività che stimolano la curiosità, la riflessione, la cooperazione tra pari e il ragionamento logico.

### Struttura del progetto

Il progetto si articola in 8 percorsi innovativi di logica e matematica rivolti alle classi prime, seconde e terze della scuola primaria, con una durata di 30 ore ciascuno, distribuite in 15 settimane (2 ore settimanali) lungo tutto l'anno scolastico 2025/2026. È previsto il coinvolgimento di circa 240 alunni e alunne. I percorsi saranno condotti da docenti interni appositamente formati.

Le attività, ispirate a un approccio socio-costruttivista, valorizzano il ruolo attivo dell'alunno, l'interazione tra pari e la funzione dell'insegnante come guida. L'apprendimento sarà sostenuto da materiali manipolativi, giochi, sfide matematiche, problemi autentici, in un contesto che stimoli la partecipazione e favorisca la comprensione profonda dei concetti matematici.

I contenuti saranno proposti attraverso una sequenza a spirale, che consente di esplorare e consolidare progressivamente conoscenze e competenze, rafforzando la fluidità aritmetica, intesa come efficienza, flessibilità e precisione nel calcolo e nel ragionamento.

La valutazione sarà integrata nel processo didattico e utilizzata

	<p>come strumento di osservazione, autovalutazione e riflessione, volta a far emergere punti di forza e difficoltà, e a orientare il percorso di ciascun alunno. L'uso mirato della tecnologia supporterà la personalizzazione degli apprendimenti e il consolidamento delle competenze.</p> <p>L'intera comunità educativa — alunni, insegnanti e famiglie — sarà coinvolta attivamente, in coerenza con la missione inclusiva e partecipativa dell'Istituto.</p>
Codice CUP	J64D25002080007
Data inizio prevista	15/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 48.480,00

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	144204 - Math&Play! Esploriamo i numeri e le forme - Classi prime - Edizione 1
Descrizione	<p>Obiettivi principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Avviare la comprensione dei numeri e delle quantità attraverso attività esplorative e manipolative.</li> <li>•Promuovere la comunicazione matematica (uso di termini come “di più”, “di meno”, “uguale”).</li> <li>•Sviluppare il pensiero logico attraverso classificazioni, confronti e ordinamenti.</li> <li>•conta entro 50/100 con linea numerica e raggruppamenti da 10</li> <li>•primi grafici e raccolta dati reali</li> <li>•coordinate di base e assi di simmetria</li> </ul> <p>Attività principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Conteggio e riconoscimento dei numeri con oggetti concreti.</li> <li>•Giochi di raggruppamento per colore, forma e dimensione.</li> <li>•Attività spaziali (vicino/lontano, sopra/sotto).</li> <li>•Giochi su griglia e “dettati” geometrici</li> <li>•Mini-indagini con grafici a barre</li> <li>•Pattern e sequenze con tangram</li> <li>•Discussioni in piccolo gruppo su strategie adottate.</li> </ul> <p>Valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Osservazione delle strategie e interazioni.</li> <li>•Domande guida (“Come hai fatto?”, “Perché pensi sia giusto?”).</li> <li>•Schede di autovalutazione con simboli visivi (faccine, semafori).</li> </ul>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TOEE8BD012
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Math&Play! Esploriamo i numeri e le forme - Classi prime - Edizione 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	144208 - Eureka! Scopriamo relazioni e problemi - Classi seconde - Edizione 2
Descrizione	<p>Obiettivi principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Consolidare i numeri fino a 100 e sviluppare fluidità di calcolo.</li> <li>• Affrontare semplici problemi contestualizzati.</li> <li>• Introdurre strategie flessibili di risoluzione e confronto.</li> <li>• addizioni/sottrazioni entro 100 con linea numerica</li> <li>• avvio al pensiero moltiplicativo: doppi e metà</li> <li>• stima per autocorrezione</li> </ul> <p>Attività principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Decomposizione dei numeri (decine/unità).</li> <li>• Giochi mentali e salti numerici (2, 5, 10).</li> <li>• Problemi realistici ("Quanti biscotti servono?").</li> <li>• Rappresentazioni grafiche (tabelle, disegni, diagrammi)</li> <li>• Linea numerica vuota per salti avanti/indietro</li> <li>• Laboratori di misura (lunghezza)</li> <li>• Prime istruzioni di programmazione "unplugged"</li> </ul> <p>Valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• - Diario dell'insegnante e osservazione delle spiegazioni.</li> <li>• - Discussioni collettive.</li> <li>• - Schede di autovalutazione.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TOEE8BD023
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Eureka! Scopriamo relazioni e problemi - Classi seconde - Edizione 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	144206 - Eureka! Scopriamo relazioni e problemi - Classi seconde - Edizione 1
Descrizione	<p>Obiettivi principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Consolidare i numeri fino a 100 e sviluppare fluidità di calcolo.</li> <li>• Affrontare semplici problemi contestualizzati.</li> <li>• Introdurre strategie flessibili di risoluzione e confronto.</li> <li>• addizioni/sottrazioni entro 100 con linea numerica</li> <li>• avvio al pensiero moltiplicativo: doppi e metà</li> <li>• stima per autocorrezione</li> </ul> <p>Attività principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Decomposizione dei numeri (decine/unità).</li> <li>• Giochi mentali e salti numerici (2, 5, 10).</li> <li>• Problemi realistici ("Quanti biscotti servono?").</li> <li>• Rappresentazioni grafiche (tabelle, disegni, diagrammi)</li> <li>• Linea numerica vuota per salti avanti/indietro</li> <li>• Laboratori di misura (lunghezza)</li> <li>• Prime istruzioni di programmazione "unplugged"</li> </ul> <p>Valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diario dell'insegnante e osservazione delle spiegazioni.</li> <li>• Discussioni collettive.</li> <li>• Schede di autovalutazione.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TOEE8BD012
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Eureka! Scopriamo relazioni e problemi - Classi seconde - Edizione 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	144218 - Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - Edizione 2
Descrizione	<p>Obiettivi principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Rafforzare la fluidità aritmetica fino a 10000.</li> <li>•Risolvere problemi complessi a più fasi.</li> <li>•Promuovere l'argomentazione e la consapevolezza dei processi.</li> <li>•Strategie addizione/sottrazione &amp; costruzione delle moltiplicazione base</li> <li>•prime nozioni di statistica (raccolta dati, moda)</li> </ul> <p>Attività principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Attività di calcolo scritto e mentale.</li> <li>•Problemi a più step e giochi di logica.</li> <li>•Relazioni tra operazioni (somma, sottrazione, moltiplicazione, divisione).</li> <li>•Rappresentazioni visive di concetti astratti (proprietà delle operazioni).</li> <li>•Sfide su linea numerica 0-10 000</li> <li>•Laboratorio tabelline con modelli rettangolari</li> <li>•Mosaici e geopiano per simmetrie; mini-indagini statistiche di classe</li> </ul> <p>Valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Rubriche descrittive, autovalutazione guidata.</li> <li>•Condivisione collettiva di strategie e risultati.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TOEE8BD023
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - Edizione 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	144205 - Math&Play! Esploriamo i numeri e le forme - Classi prime - Edizione 2
Descrizione	<p>Obiettivi principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Avviare la comprensione dei numeri e delle quantità attraverso attività esplorative e manipolative.</li> <li>•Promuovere la comunicazione matematica (uso di termini come “di più”, “di meno”, “uguale”).</li> <li>•Sviluppare il pensiero logico attraverso classificazioni, confronti e ordinamenti.</li> <li>•conta entro 50/100 con linea numerica e raggruppamenti da 10</li> <li>•primi grafici e raccolta dati reali</li> <li>•coordinate di base e assi di simmetria</li> </ul> <p>Attività principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Conteggio e riconoscimento dei numeri con oggetti concreti.</li> <li>•Giochi di raggruppamento per colore, forma e dimensione.</li> <li>•Attività spaziali (vicino/lontano, sopra/sotto).</li> <li>•Giochi su griglia e “dettati” geometrici</li> <li>•Mini-indagini con grafici a barre</li> <li>•Pattern e sequenze con tangram</li> <li>•Discussioni in piccolo gruppo su strategie adottate.</li> </ul> <p>Valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Osservazione delle strategie e interazioni.</li> <li>•Domande guida (“Come hai fatto?”, “Perché pensi sia giusto?”).</li> <li>•Schede di autovalutazione con simboli visivi (faccine, semafori).</li> </ul>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TOEE8BD012
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Math&Play! Esploriamo i numeri e le forme - Classi prime - Edizione 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	144219 - Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - Edizione 3
Descrizione	<p>Obiettivi principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Rafforzare la fluidità aritmetica fino a 10000.</li> <li>•Risolvere problemi complessi a più fasi.</li> <li>•Promuovere l'argomentazione e la consapevolezza dei processi.</li> <li>•Strategie addizione/sottrazione &amp; costruzione delle moltiplicazione base</li> <li>•prime nozioni di statistica (raccolta dati, moda)</li> </ul> <p>Attività principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Attività di calcolo scritto e mentale.</li> <li>•Problemi a più step e giochi di logica.</li> <li>•Relazioni tra operazioni (somma, sottrazione, moltiplicazione, divisione).</li> <li>•Rappresentazioni visive di concetti astratti (proprietà delle operazioni).</li> <li>•Sfide su linea numerica 0-10 000</li> <li>•Laboratorio tabelline con modelli rettangolari</li> <li>•Mosaici e geopiano per simmetrie; mini-indagini statistiche di classe</li> </ul> <p>Valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Rubriche descrittive, autovalutazione guidata.</li> <li>•Condivisione collettiva di strategie e risultati.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TOEE8BD034
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - Edizione 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	144211 - Eureka! Scopriamo relazioni e problemi -Classi seconde - Edizione 3
Descrizione	<p>Obiettivi principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Consolidare i numeri fino a 100 e sviluppare fluidità di calcolo.</li> <li>•Affrontare semplici problemi contestualizzati.</li> <li>•Introdurre strategie flessibili di risoluzione e confronto.</li> <li>•addizioni/sottrazioni entro 100 con linea numerica</li> <li>•avvio al pensiero moltiplicativo: doppi e metà</li> <li>•stima per autocorrezione</li> </ul> <p>Attività principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Decomposizione dei numeri (decine/unità).</li> <li>•Giochi mentali e salti numerici (2, 5, 10).</li> <li>•Problemi realistici ("Quanti biscotti servono?").</li> <li>•Rappresentazioni grafiche (tabelle, disegni, diagrammi)</li> <li>•Linea numerica vuota per salti avanti/indietro</li> <li>•Laboratori di misura (lunghezza)</li> <li>•Prime istruzioni di programmazione "unplugged"</li> </ul> <p>Valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Diario dell'insegnante e osservazione delle spiegazioni.</li> <li>•Discussioni collettive.</li> <li>•Schede di autovalutazione.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TOEE8BD034
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Eureka! Scopriamo relazioni e problemi -Classi seconde - Edizione 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	144215 - Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - edizione 1
Descrizione	<p>Obiettivi principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Rafforzare la fluidità aritmetica fino a 10000.</li> <li>•Risolvere problemi complessi a più fasi.</li> <li>•Promuovere l'argomentazione e la consapevolezza dei processi.</li> <li>•Strategie addizione/sottrazione &amp; costruzione delle moltiplicazione base</li> <li>•prime nozioni di statistica (raccolta dati, moda)</li> </ul> <p>Attività principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Attività di calcolo scritto e mentale.</li> <li>•Problemi a più step e giochi di logica.</li> <li>•Relazioni tra operazioni (somma, sottrazione, moltiplicazione, divisione).</li> <li>•Rappresentazioni visive di concetti astratti (proprietà delle operazioni).</li> <li>•Sfide su linea numerica 0-10 000</li> <li>•Laboratorio tabelline con modelli rettangolari</li> <li>•Mosaici e geopiano per simmetrie; mini-indagini statistiche di classe</li> </ul> <p>Valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Rubriche descrittive, autovalutazione guidata.</li> <li>•Condivisione collettiva di strategie e risultati.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	TOEE8BD012
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Math Explorers! Connettiamo le idee e risolviamo problemi - Classi terze - edizione 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

### DICHIARAZIONI

Si dichiara che l'inserimento delle delibere avverrà in fase successiva

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

### CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

#### Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- Si

#### Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- Si